

Obecné

Hope Saldean = Vanessa Vancleef

Bratrstvo vzdoru (Defias Brotherhood) se stalo součástí společnosti

Admiralité

Původně šlo o malou, leč elitní žoldnéřskou skupinu operující na jihu východního kontinentu, jejíž členové byli známí tím, že užívali krycí jména podle krajů svého původu (Westfall, Duskwood...). Jejich schopnosti neušly pozornosti Východokrálovské obchodní společnosti (VKOS), která si je začala najímat na různé práce.

Skupina dosahovala ve službách společnosti mimořádných výsledků. VKOS v ní viděla obrovský potenciál a nabídla jejím členům trvalé zaměstnání. Společnost platila dobře, spolupráce probíhala hladce, a tak neměli žoldáci důvod nabídku odmítnout.

Tak vznikla elitní jednotka společnosti jménem Admiralité. VKOS ji nasazovala především na obchodní sabotáže a tajné operace. Admiralité si brzy ve společnosti vybudovali pověst spolehlivého řešení na každý problém.

Admirality dostal na starost Jonathan Reed, který byl pověřen jejich řízením a nesl za něj zodpovědnost.

Všechno šlo dobře až do osudné mise, kdy byli Admiralité vysláni sabotovat jistou loď Venture Co. ve Stranglethornském údolí. Byla to past a operace skončila katastrofálně. Velitel Admiralitů Westfall byl zajat, Duskwood zemřel a zbytek jednotky se rozprchl do okolní džungle. Společnost musela vynaložit nemalé prostředky, aby za zajatého Westfalla zaplatila výkupné a našla přeživší Admirality v nebezpečné džungli.

Prestiž Admiralitů ve společnosti tímto selháním značně utrpěla a vina byla připsána Reedovi, který byl za trest degradován, zbaven velení Admiralitů a převelen do Freeportu, kde mu byla přidělena podřadná pozice zmocněnce pro externí výpomoc (zkráceně ZPEV).

Osud tomu chtěl, že tou dobou byly v Hillsbradu objeveny zvláštní kameny vykazující neznámé magické účinky. Společnost vycítila příležitost a vyslala do Freeportu Admirality, aby pomohli zajistit tento nový potenciální zdroj moci a bohatství.

Dalaranský kráter v té době ještě nebyl zdaleka tak nestabilní jako dnes a bylo možné v něm kameny relativně bezpečně těžit. Byla to příležitost, po které společnost skočila po hlavě a začala kráter i kameny zkoumat.

Netrvalo dlouho a učenci společnosti pověření výzkumem kamenů učinili průlomový objev. Zjistili, že kameny mají posilující účinky na ty, kteří je mají nablízku. To se stalo přísně střeženým tajemstvím VKOS a jen hrstka jejích členů o něm ví.

VKOS začala s kameny experimentovat a vsadila je do mečů, které svěřila Admiralitům. V zoufalé snaze udržet tajemství kamenů, a možná i za trest za jejich předchozí selhání, přistoupila společnost k drastickému opatření. Admirality byli podrobeni lobotomii. Tento osud postihl všechny Admirality kromě jejich velitele Westfalla.

Během procesu totiž Westfall zaslechl hlas, který mu nabídl záchranu před jeho strašným osudem. V zoufalství nabídku přijal a šáhl po nabízené ruce ďábla. Pak byla tma. Jeho duše byla násilně odtržena od těla a uvězněna v magické síti kamenů kráteru.

Teprve mág Rothas, jenž při svých pokusech s jedním z kamenů nevědomky otevřel bránu do této sítě, poskytl Westfallově příležitost k útěku. Westfall ji bez váhání využil a jeho duše skrze kámen pronikla do Rothasova těla.

Westfall

Westfall je velitel Admiraltů, jehož minulost je zahalena tajemstvím a pokřivena zásahy sil, kterým ani on sám nerozumí. Jeho osud se zpečetil ve chvíli, kdy jej „zachránil“ prastarý bůh N'Zoth před lobotomií. Výměnou za to získal kontrolu nad Westfallovým tělem.

Jakmile bůh získal, co chtěl, dodržel sice svůj slib a zachránil Westfallovu mysl, avšak dále se o jeho osud nestaral. Zanechal ho bez směru a bez účelu. Osamělého v labyrintu kamenů kráteru, kde Westfall dlouhé měsíce, možná i roky, bloudil jako ztracená duše. Při smyslech ho udržovala jen nenávist. Hluboká nenávist vůči VKOS a palčivá touha po pomstě, aniž by věděl, odkud tyto pocity pramení.

Poslední věc, na kterou si dokáže vzpomenout, je okamžik, kdy od Reeda obdržel meč se zvláštním krystalem. Několik dní poté však jeho vzpomínky končí náhlou temnotou. To, co následovalo, vnímá jen jako útržky nejasného bytí. Jako by jeho vědomí bylo vytrženo z těla a zanecháno v prázdnotě.

Korupce uvnitř

Po úspěchu experimentu s názvem Admiralita začalo vrchní velení VKOS v pevnosti u Freeportu v tajnosti hojně využívat krystaly ke zvýšení vlastní moci.

Pod jejich vlivem se tito lidé stali nadlidsky fyzicky zdatnými, avšak kameny začaly postupně narušovat jejich mysl i touhy. Mezi těmito změnami se začala objevovat i znepokojivá chorobná touha po lidském mase.

Tito zvrácení jedinci v tajnosti pořádají v pevnosti orgie, při nichž požívají lidské maso. Z ulic Freeportu čas od času mizí opilci a další lidé na okraji společnosti, aniž by po nich někdo pátral.

K zakrytí svého počínání využívají lobotomizované Admirality, kteří plní jejich příkazy bez otázek a zajišťují, že pravda o těchto událostech zůstává skryta.

Cíle a motivace

Primární

- **Vydělat co nejvíce peněz a rozšířit svůj vliv** po celém Azerothu
- **Stát se dominantní námořní a obchodní silou** Azerothu
- **Těžít kameny z kráteru a zamezit ostatním přístup k nim** - momentálně není možné těžít více kamenů, protože korupce země kolem kráteru je už příliš silná (původně to tak nebylo)

Sekundární

- **Škodit Alianci**

Vztahy s ostatními frakcemi

Spojenci

- **Koboldi** - kmen inteligentních koboldů změněných magií kráteru, pracují pro VKOS v Azurovém (Azurelode Mine) dole výměnou za svíčky

Rivalové

- **Krvaví korzáři** (Bloodsail Buccaneers)
- **Venture Co.** - konkurence
- **Dřevobuch** - konkurence
- **Stromgard** - konkurence v regionu
- **Aliance** - stará zášť mnoha členů společnosti

Souhrn

Síly

- **Zbraně na střelný prach**
- **Silné loďstvo**
- **Multikulturní společnost**

Slabiny

- **Malá armáda**
 - **Nedostatek motivace** (bojují jen za peníze)
-

Revision #43

Created 2026-06-09 22:04:15 UTC by Frosty

Updated 2026-06-26 11:57:24 UTC by Frosty