

Obecné

Státní symboly

Národní barvou Stromgardu je červená a jeho symboly jsou zatnutá pěst a pták s roztaženými křídly.

Politika

Vláda

Král Danath Trollbane patří mezi nejslavnější lidské vojevůdce Aliance Lordaeronu a jeho jméno je spojováno s hrdinstvím Druhé války i s nezdolným odporem proti nepřátelům lidstva. Jako velitel stromgardských vojsk si získal pověst schopného стратега a neústupného bojovníka. Později pak vedl lidské síly v Outlandu, kde se stal jednou z klíčových postav alianční expedice. Působil rovněž jako taktický poradce generála Turalyona a pán Honorholdu.

Jeho činy nezůstaly zapomenuty. Ve Stormwindu mu byla postavena socha, jež dodnes připomíná jeho zásluhy a odhodlání. Danath je znám svou odvahou, neústupností a hlubokou oddaností svému lidu, což z něj činí symbol lidské houževnatosti a vytrvalosti.

Po návratu z Outlandu se ujal vlády nad zpustošeným Stromgardem a zasvětil svůj život jeho obnově. Pod jeho vedením se království znovu sjednocuje a postupně povstává z prachu. Danathovou ambicí není nic menšího než navrátit Stromgardu jeho zašlou moc a slávu.

Jako vládce je spravedlivý, avšak nekompromisní. Jeho vláda stojí na síle, disciplíně a neochvějně vůli chránit Stromgard za každou cenu. V očích svého lidu není pouze králem, ale také válečníkem a vůdcem, který je ochoten udělat vše pro budoucnost svého království.



Socha Danatha Trollbana ve Stormwindu

Armáda

Království se může pyšnit svou malou, leč elitní a dobře vybavenou armádou. Její hlavní silou je těžká pěchota zakutá v kvalitní plnoplátové zbroji z trpasličí oceli.

Rudě odění vojáci Stromgardu jsou proslulí svou silou a železnou disciplínou. Osvědčili se především během Druhé války, kdy dokázali po určitý čas sami zadržet celou Hordu a umožnili tak zbytku Aliance mobilizovat své síly.

Stromgardská armáda sice nedisponuje příliš velkým množstvím pušek a děl, zato však hojně používá pokročilé arbalesty a škorpiony, které jsou více než schopny si poradit s obrněnými protivníky.

V Arathijské vysočině se nevyskytuje příliš mnoho koní, a proto je jezdeckých jednotek ve stromgardské armádě pomálu. Přesto její elitní jádro tvoří těžká kavalerie feudálních pánů a rytířů království.

V neposlední řadě doprovázejí stromgardské vojáky do boje i speciální podpůrné jednotky bojových mágů a kněží.



Stromgardský voják v ruinách hlavního města

Ekonomika

Hlavní příjmy království plynou ze zemědělství, pastevectví, rybolovu a zámořského obchodu. Není to však tak dávno, co byla země zmítaná válkou, a mnoho je stále třeba opravit a obnovit.

Díky úsilí jeho obyvatel se království podařilo vymanit z chudoby a hladomoru, avšak situace zdaleka není ideální. V současnosti tak patří spíše mezi chudší země.

Technologie

Stromgard je poněkud zastarale uspořádaná feudální země. Díky obchodním stykům s trpaslíky má sice přístup ke zbraním na střelný prach, avšak jejich množství je omezené. Většina jeho vojáků je vyzbrojena tradičními zbraněmi a chráněna zbrojí odpovídající pozdnímu středověku.

Obyvatelstvo

Drtivou většinu obyvatel království tvoří lidé. Největší menšinou jsou bezpochyby trpaslíci, avšak lze zde nalézt i gnómy a dokonce i hrstku dnes již vzácných vysokých elfů.

Lidé Stromgardu, zvaní též Arathijci, jsou mohutní, vysocí horalé, kteří své bratrance z ostatních lidských království často převyšují i o celou hlavu. Jejich vzrůst je důkazem silné pokrevní linie sahající až k prvním lidem Azerothu.

Vzdělání

Většina obyvatel země je negramotná, s výjimkou šlechty, mágů a duchovenstva.

Cizí rasy

- **Nemrtví** - Hrůzy Pohromy jsou dosud příliš čerstvou vzpomínkou na to, aby lid Stromgardu pohlížel na nemrtvé jinak než s nenávistí. Situaci dále posiluje skutečnost, že království téměř padlo a bylo po dlouhou dobu okupováno nenáviděnými Alteračany právě v důsledku války s nemrtvými.
- **Rasy Hordy** - Přestože mezi nimi v současnosti nepanuje otevřený konflikt, staré křivdy a války nebyly zapomenuty ani odpuštěny. Především pak troly a orky Stromgardané z hloubi srdce nenávidí.

Náboženství

Státním náboženstvím království je víra ve Světlo.

Náboženství ras Aliance jsou v království tolerována. Ostatní víry jsou považovány za barbarské a jejich praktikování je na území království zakázáno.

Kultura

Kultura Stromgardu je především válečnická a horalská. Stromgardané si nadevše cení síly, odvahy a cti. Nepotrpí si na výstřední oděvy. Jejich šaty jsou zpravidla praktické a prosté, vyrobené ze lnu, kůže a ovčí vlny. Oblíbeným národním hudebním nástrojem jsou dudy, které doprovázejí každé vojenské tažení.

Ani příslušníci vysoké šlechty se neoblékají okázale. V oblibě mají červenou a přírodní barvy a dbají na drsný, válečnický vzhled. Mezi oblíbené doplňky patří vzorované šerpy, železné či stříbrné nátepníky, brože a řetězy nošené kolem krku. Téměř vždy nosí u pasu zbraň, která podtrhuje jejich postavení, sílu a neustálou připravenost k boji.

Magie a nadpřirozeno

Mágové nejsou v království příliš běžní, přesto však Stromgard jejich služeb využívá. Prostý lid k nim chová nedůvěru a často se jich obává.