

Stromgard

- [Úvod](#)
- [Obecné](#)
- [Historie](#)
- [Stromhold](#)

Úvod

“ Od založení naší slavné říše byla cesta ke statečnosti vždy prosáklá krví hrdinů.
- Král Thoras Trollbane

Stromgard je prastaré království lidí, nacházející se v malebné Arathijské vysočině na severu východního kontinentu.

Království je posledním zbytkem bájně Arathorské říše a jeho lid je náležitě hrdý na své bohaté kulturní dědictví i slavné předky.

Po devastující válce s Pohromou, která království těžce postihla, se sousední Alteracké království pokusilo využít jeho zranitelnosti.

Po jistou dobu se Alteračanům podařilo ovládnout podstatnou část území Stromgardu, včetně jeho hlavního města. Díky odhodlanému a vytrvalému odboji místních obyvatel však byli okupanti nakonec vyhnáni.

V současnosti prochází Stromgard postupnou obnovou a jeho obyvatelé s odhodláním usilují o to, aby znovu povznesli své království k jeho někdejší moci a slávě.



Erb Stromgardu

Obecné

Státní symboly

Národní barvou Stromgardu je červená a jeho symboly jsou zatnutá pěst a pták s roztaženými křídly.

Politika

Vláda

Král Danath Trollbane patří mezi nejslavnější lidské vojevůdce Aliance Lordaeronu a jeho jméno je spojováno s hrdinstvím Druhé války i s nezdolným odporem proti nepřítelům lidstva. Jako velitel stromgardských vojsk si získal pověst schopného стратега a neústupného bojovníka. Později pak vedl lidské síly v Outlandu, kde se stal jednou z klíčových postav alianční expedice. Působil rovněž jako taktický poradce generála Turalyona a pán Honorholdu.

Jeho činy nezůstaly zapomenuty. Ve Stormwindu mu byla postavena socha, jež dodnes připomíná jeho zásluhy a odhodlání. Danath je znám svou odvahou, neústupností a hlubokou oddaností svému lidu, což z něj činí symbol lidské houževnatosti a vytrvalosti.

Po návratu z Outlandu se ujal vlády nad zpustošeným Stromgardem a zasvětil svůj život jeho obnově. Pod jeho vedením se království znovu sjednocuje a postupně povstává z prachu. Danathovou ambicí není nic menšího než navrátit Stromgardu jeho zašlou moc a slávu.

Jako vládce je spravedlivý, avšak nekompromisní. Jeho vláda stojí na síle, disciplíně a neochvějně vůli chránit Stromgard za každou cenu. V očích svého lidu není pouze králem, ale také válečníkem a vůdcem, který je ochoten udělat vše pro budoucnost svého království.



Socha Danatha Trollbana ve Stormwindu

Armáda

Království se může pyšnit svou malou, leč elitní a dobře vybavenou armádou. Její hlavní silou je těžká pěchota zakutá v kvalitní plnoplátové zbroji z trpasličí oceli.

Rudě odění vojáci Stromgardu jsou proslulí svou silou a železnou disciplínou. Osvědčili se především během Druhé války, kdy dokázali po určitý čas sami zadržet celou Hordu a umožnili tak zbytku Aliance mobilizovat své síly.

Stromgardská armáda sice nedisponuje příliš velkým množstvím pušek a děl, zato však hojně používá pokročilé arbalesty a škorpiony, které jsou více než schopny si poradit s obrněnými protivníky.

V Arathijské vysočině se nevyskytuje příliš mnoho koní, a proto je jezdeckých jednotek ve stromgardské armádě pomálu. Přesto její elitní jádro tvoří těžká kavalerie feudálních pánů a rytířů království.

V neposlední řadě doprovázejí stromgardské vojáky do boje i speciální podpůrné jednotky bojových mágů a kněží.



Stromgardský voják v ruinách hlavního města

Ekonomika

Hlavní příjmy království plynou ze zemědělství, pastevectví, rybolovu a zámořského obchodu. Není to však tak dávno, co byla země zmítaná válkou, a mnoho je stále třeba opravit a obnovit.

Díky úsilí jeho obyvatel se království podařilo vymanit z chudoby a hladomoru, avšak situace zdaleka není ideální. V současnosti tak patří spíše mezi chudší země.

Technologie

Stromgard je poněkud zastarale uspořádaná feudální země. Díky obchodním stykům s trpaslíky má sice přístup ke zbraním na střelný prach, avšak jejich množství je omezené. Většina jeho vojáků je vyzbrojena tradičními zbraněmi a chráněna zbrojí odpovídající pozdnímu středověku.

Obyvatelstvo

Drtivou většinu obyvatel království tvoří lidé. Největší menšinou jsou bezpochyby trpaslíci, avšak lze zde nalézt i gnómy a dokonce i hrstku dnes již vzácných vysokých elfů.

Lidé Stromgardu, zvaní též Arathijci, jsou mohutní, vysocí horalé, kteří své bratrance z ostatních lidských království často převyšují i o celou hlavu. Jejich vzrůst je důkazem silné pokrevní linie sahající až k prvním lidem Azerothu.

Vzdělání

Většina obyvatel země je negramotná, s výjimkou šlechty, mágů a duchovenstva.

Cizí rasy

- **Nemrtví** - Hrůzy Pohromy jsou dosud příliš čerstvou vzpomínkou na to, aby lid Stromgardu pohlížel na nemrtvé jinak než s nenávistí. Situaci dále posiluje skutečnost, že království téměř padlo a bylo po dlouhou dobu okupováno nenáviděnými Alteračany právě v důsledku války s nemrtvými.
- **Rasy Hordy** - Přestože mezi nimi v současnosti nepanuje otevřený konflikt, staré křivdy a války nebyly zapomenuty ani odpuštěny. Především pak troly a orky Stromgardané z hloubi srdce nenávidí.

Náboženství

Státním náboženstvím království je víra ve Světlo.

Náboženství ras Aliance jsou v království tolerována. Ostatní víry jsou považovány za barbarské a jejich praktikování je na území království zakázáno.

Kultura

Kultura Stromgardu je především válečnická a horalská. Stromgardané si nadevše cení síly, odvahy a cti. Nepotrpí si na výstřední oděvy. Jejich šaty jsou zpravidla praktické a prosté, vyrobené ze lnu, kůže a ovčí vlny. Oblíbeným národním hudebním nástrojem jsou dudy, které doprovázejí každé vojenské tažení.

Ani příslušníci vysoké šlechty se neoblékají okázale. V oblibě mají červenou a přírodní barvy a dbají na drsný, válečnický vzhled. Mezi oblíbené doplňky patří vzorované šerpy, železné či stříbrné nátepníky, brože a řetězy nošené kolem krku. Téměř vždy nosí u pasu zbraň, která podtrhuje jejich postavení, sílu a neustálou připravenost k boji.

Magie a nadpřirozeno

Mágové nejsou v království příliš běžní, přesto však Stromgard jejich služeb využívá. Prostý lid k nim chová nedůvěru a často se jich obává.

Historie

Město Stromgard založili před dávnými věky lidé kmene Arathi. Stromgard původně nesl název Strom a byl hlavním městem velké Arathorské říše, nejmocnějšího lidského státu v dějinách Azerothu.

Po dosažení zenitu moci Arathoru se rozhodlo mnoho jeho obyvatel město opustit. Tito lidé pak založili města jako Dalaran, Lordaeron a Stormwind. Jak tato nová města rychle rostla, začala lákat čím dál tím více lidí, a bylo tak jen otázkou času, kdy se rozsáhlá Arathorská říše neodvratně rozpadne. Nakonec se tak skutečně stalo a říše se rozpadla na sedm nezávislých království.

Strom už nebyl nadále centrem lidské civilizace a právě tehdy se jeho zbývající obyvatelé rozhodli město přejmenovat na Stromgard.

Po odchodu posledních Thoradinových potomků, asi tisíc let od založení města, nastoupila na stromgardský trůn dynastie Trollbanů, potomků legendárního generála Ignaea Trollbana.

Před příchodem orků spolu lidská království neustále soupeřila o moc v nekonečných politických hrách. Žádná dvě království však nebyla tak hořkými nepřáteli jako Stromgard a Alterak.

Jejich blízkost a nejednoznačně vymezené horské hranice vedly k řadě krvavých válek a potyček, během nichž bylo na obou stranách zmařeno mnoho životů.

Druhá válka

Během Druhé války byl Stromgard stále jedním z nejmocnějších lidských království. Pod vládou Thorase Trollbana udržovalo království úzké spojenecké vztahy s královstvím Lordaeronu. Toto vzájemné přátelství a důvěra později umožnily rychlý vstup Stromgardu do Aliance s cílem čelit Hordě.

Na počátku Druhé války vyslal Stromgard polovinu své armády, aby se připojila k aliančním vojskům. Právě Thoras Trollbane také odhalil zradu Alteraku, když jeho král umožnil vojskům Hordy projít přes své území do Lordaeronu.

Po skončení války si král Thoras na základě této události i nesčetných hrdinských obětí stromgardských vojáků nárokoval východní část Alteraku. Král Terenas však jeho žádost odmítl.

Toto rozhodnutí, spolu s Terenasovým odmítnutím popravit zajaté orky, nakonec vedlo k odchodu Stromgardu z Aliance.

Pád a obnova

Během Třetí války se Stromgardu, jako jedné z mála zemí, podařilo úspěšně ubránit vojskům Pohromy. Dokonce vyslal oddíl vojáků spolu s Jainou Proudmoorovou přes moře do Kalimdoru, aby pomohl uprchlíkům z Lordaeronu.

Přesto však měla nejtemnější hodina pro Stromgard teprve přijít. Velký král Thoras Trollbane byl zavražděn svým vlastním synem Galenem, který uzurpoval moc.

Nedlouho poté oslabené království napadla vojska Alteraku spolu s ogry. Útočníci zabrali podstatnou část země včetně jejího hlavního města. Stromgardané se však odmítli vzdát a vedli proti okupantům dlouhou a úmornou partyzánskou válku, v níž nakonec zvítězili a vetřelce vyhnali.

Král Galen byl během tohoto období zabit a Stromgard tak zůstal bez vládce. Tento stav však netrval dlouho a na trůn usedl roku 28 po T. p. (po Temném portálu) synovec krále Thorase Trollbana, Danath Trollbane.

Pod jeho vedením se království opět sjednotilo a konečně zavládl klid a mír, jenž trvá dodnes.

Stromhold

Stromhold je stromgardská pevnost, která vznikla přestavbou bývalého internačního tábora nechvalně známého jako Durnhold.

Dnes pevnost drží posádka sta stromgardských vojáků, jejichž úkolem je zajistit západní hranici království a upevnit vliv Stromgardu v regionu.

Konflikt očima Stromgardu

Nevraživost mezi Alteračany a Stromgardány se táhne od nepaměti. Zrada horského království během Druhé války byla hořkou pilulkou pro všechny země Lordaeronské Aliance. Vpád Alteračanů a následná okupace oslabeného Stromgardu po Třetí válce to nijak nezlepšila.

Několik let trvající partyzánská válka, a především odvaha rudých válečníků, se staly inspirací nesčetně národních písní. Právě houževnatost a odhodlání Arathijců, spolu s útokem Deathwinga na Alterak a smrtí jeho krále Alidena, nakonec tento dlouhý a krvavý konflikt ukončily. Zmatená vojska Syndikátu byla rozprášena a Alteračané uprchli zpět do hor. Zdálo se, že v zemi konečně znovu zavládne mír.

Svět však brzy procitl do reality. Válka je vratká věc. Nikdy skutečně nemizí. I když pohasne, nakonec se vždy vrátí. Ať už člověk pohlédne kamkoli, tam, kde je světlo, vždy je i stín. Sobecká snaha uchovat mír plodí války a nenávist se rodí, aby chránila lásku. A dokud existuje lidstvo, bude nenávist existovat spolu s ním.

Krátce po skončení tohoto krvavého období začal lid Stromgardu volat po pomstě. Jen několik měsíců poté, co krajinou Hillsbradu proletěl Deathwing a zdevastoval vše, co mu stálo v cestě, vtrhla do země reformovaná stromgardská armáda.

Stromgardané zaměřili svou pozornost na jediný cíl. Pevnost Durnhold. Po krátkém obléhání se jim podařilo pevnost dobýt a zajmout její demoralizovanou alterackou posádku. Toho dne zavlála nad východním Hillsbradem rudá pěst.

Durnhold, či jak jej Stromgardané začali nazývat Stromhold, měl být pouhou zastávkou na dlouhé cestě směrem do Alterackých hor. Nikdo však nepočítal s následky Kataklyzmy. Darrowmerská řeka se vlivem tání ledovců v Alterackých horách natolik rozvodnila, že její překročení se pro stromgardskou armádu stalo skutečnou logistickou noční můrou.

Pokusy o stavbu mostu byly opakovaně sabotovány záhadnou skupinou maskovaných mužů, která začala vzbuzovat obavy mezi stromgardskými důstojníky. K potížím se přidaly otrávené zásoby, vojáci mizeli beze stopy a karavany ze Stromgardu často nedorazily do svého cíle.

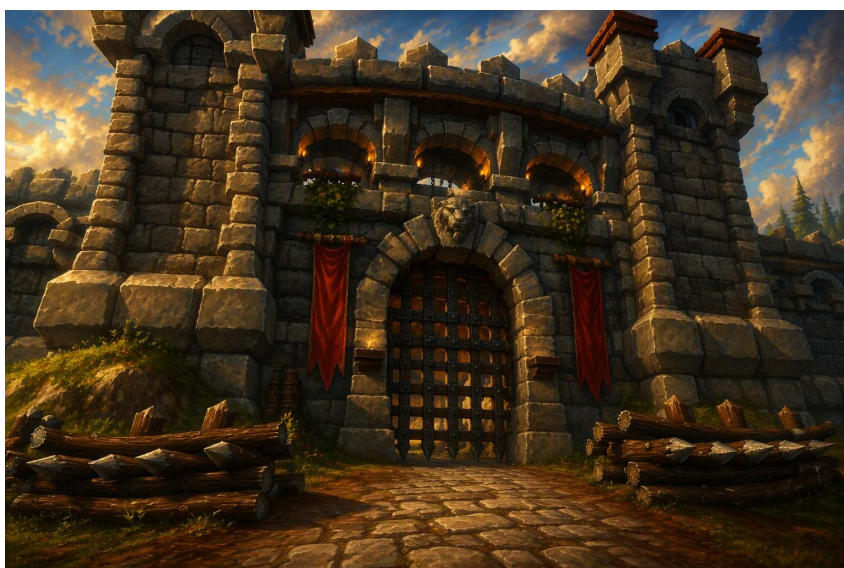
To vše dovedlo Stromgardány k radikálnímu řešení. Tvrdé okupaci regionu.

Dnes je Stromhold plně zrekonstruován a hostí stovku vojáků, kteří udržují pořádek ve východním Hillsbradu. Most přes řeku se však přes veškerou snahu nikdy nepodařilo dokončit.

Maskovaní útočníci, jimž místní začali říkat Ravenholdtští asasíni podle jména jejich pána Joracha Ravenholdta, nadále odolávají síle rudé pěsti. Proslýchá se, že pronikli mezi místní obyvatele, a že jim mnozí z nich pomáhají, což nutí Stromgardány ke stále brutálnějšímu opatření.

Situaci dále komplikuje Východokrálovská obchodní společnost (VKOS), která ovládá západní část Hillsbradu. Křehké příměří mezi VKOS a Stromgardem praská zejména od chvíle, kdy se pod vroucí horou Dun Garok objevila loď společnosti.

A nad tím vším se stále vznáší nezahojená křivda, kterou na lidu Stromgardu zanechal jejich největší nepřítel. Alterak.



Brána Stromholdu

Vedení

- Generál **Helmut**

Důležité postavy

- Seržant **Minelli**
- Kapitán **Gillis**