

Struktura trpasličí armády

1. Král / velkothén
2. Thén
3. Generál
4. Kapitán
5. Poručík
6. Seržant
7. Desátník
8. Voják
 1. Gryfí jezdec (pouze klan Wildhammer)
 2. Kněz / šaman (pouze klan Wildhammer, naopak nemají kněze)
 3. Inženýr = dělostřelec / obsluha artilerie a válečných strojů
 4. Obránce = pěšák - těžká pěchota
 5. Horal = zvěd/střelec - lehká pěchota
9. Rekrut

Revision #11

Created 2026-06-22 09:11:20 UTC by Frosty

Updated 2026-06-22 10:48:37 UTC by Frosty