

Struktura lidské armády

1. Král
2. Generál - obvykle vysoký šlechtic
3. Kapitán
4. Seržant
5. Desátník
 1. Inženýr - inženýrské práce
 2. Kaplán - velitel kněží, psycholog
 3. Magus - velitel mágů
 4. Mistr - velitel paladinů
 5. Proviantmistr - logistika, zásobování
 6. Strážmistr - zákony, zločin, udržování pořádku
6. Voják
 1. Jezdec
 2. Kněz
 3. Mág
 4. Paladin
 5. Pěšák - těžká pěchota
 6. Střelec
 7. Zvěd - lehká pěchota
7. Rekrut

Revision #4

Created 2026-06-09 21:09:47 UTC by Frosty

Updated 2026-06-22 09:31:01 UTC by Frosty