

Dun Garok

Po Třetí válce oblehlo horu alteracké vojsko ve snaze pevnost dobýt. Když však alterační velitelé viděli, že by dobytí dobře opevněné trpasličí bašty stálo až příliš mnoho životů, rozhodli se pro jiný postup. Trpaslíky ponechali uvnitř hory a před pevností rozmístili posádku, jejíž úkolem bylo zabránit obráncům opustit Dun Garok a poskytnout pomoc Stromgardu.

Tato situace trvala několik dlouhých let, až do příchodu Kataklyzmy. Když Deathwing zničil alteracké hlavní město a zabil krále Alidena, alterační vojáci opustili své pozice a stáhli se zpět do hor.

Trpaslíci se radovali, že jejich utrpení konečně skončilo a že v Dun Garoku opět zavládne klid. Brzy však zjistili, že skutečné nebezpečí teprve přichází. Hora se začala probouzet.

Nikdo přesně neví, co se v Dun Garoku stalo. Ti, kterým se podařilo uprchnout a přežít, vyprávějí o zemětřeseních, lávě a příšerách, které přišly z hlubin. Jiní zase mluví o bájném strážci hory, který se prý probudil... Ať už je pravda jakákoli, zůstává ukryta hluboko v podzemí.

Kromě příběhů o příšerách a nesnesitelném žáru kolují o Dun Garoku dodnes také zvěsti o nesmírném bohatství a pokladech, jež po sobě v hlubinách zanechali jeho padlí trpasličí obránci.

Ať už je na těchto pověstech pravdy, kolik chce, jedno je jisté. Hora si svá tajemství střeží stejně bedlivě jako v den svého pádu.



Dun Garok

Revision #8
Created 2026-06-10 12:06:14 UTC by Frosty
Updated 2026-07-01 22:20:07 UTC by Frosty