

Mrmlgmshore

Koalice murloků a gnolů v ruinách Southshoru patří mezi první skupiny, které opustily oblast kráteru a uprchly před válkou. Jednalo se o nejslabší kmeny regionu, a právě nutnost přežití je přiměla ke spolupráci.

Vliv kráteru se u nich postupně zastavil, avšak zachovali si zvýšenou inteligenci, jež je odlišuje od ostatních kráterem neovlivněných příslušníků jejich druhů.

Zpočátku se lidem vyhýbali a bezcílně se potulovali oblastí Hillsbradu. Jejich osud se změnil až s příchodem Kataklyzmy, kdy Deathwing na začátku roku 28 po T. p. (po Temném portálu) zničil Southshore a rozvodněná Darrowmerská řeka zatopila jeho ruiny.

Tím vzniklo prostředí, které těmto tvorům dokonale vyhovovalo, a tak v zatopených troskách města nakonec našli své útočiště.

Postupem času je začala fascinovat lidská civilizace. Sbírali a zkoumali předměty z ruin, snažili se pochopit a napodobovat lidské chování, až jejich snahy nakonec vyústily v založení vlastní hospody.

Zásoby získávají především z moře. Prodávají vše, co vyplaví vlny nebo co naleznou ve vracích potopených lodí. Nežřídko tak narazí i na velmi cenný alkohol či jiné vzácné poklady.

Lidé brzy zjistili, že tito zvláštní murloci a gnolové nejsou otevřeně agresivní a že s nimi lze obchodovat a jednat, a tak se jejich podnik stal nečekaným místem setkávání.

Dnes funguje spolupráce uvnitř koalice na poměrně jasném principu. Gnolové se starají o provoz hospody, zatímco murloci obstarávají zásoby z moře a okolí.

Jedni z prvních, kteří s murloky a gnoly navázali přátelské vztahy, byl cech Dělobuch, jenž jim jako projev dobré vůle věnoval automat, který se stal oblíbenou atrakcí v jejich hospodě.

Přestože jejich řeč zůstává lámaná a se zvláštním přízvukem, dokážou vést relativně srozumitelnou a inteligentní konverzaci.

Revision #11

Created 2026-06-15 00:04:07 UTC by Frosty

Updated 2026-06-28 10:40:35 UTC by Frosty