

Dun Garok

Po Třetí válce oblehlo horu alteracké vojsko ve snaze pevnost dobýt. Když však alterační velitelé viděli, že by dobytí dobře opevněné trpasličí bašty stálo až příliš mnoho životů, rozhodli se pro jiný postup. Trpaslíky ponechali uvnitř hory a před pevností rozmístili posádku, jejíž úkolem bylo zabránit obráncům opustit Dun Garok a poskytnout pomoc Stromgardu.

Tato situace trvala až do příchodu Kataklyzmy. Když Deathwing zničil alteracké hlavní město a zabil krále Alidena, alterační vojáci opustili své pozice a stáhli se zpět do hor.

Trpaslíci se radovali, že jejich utrpení konečně skončilo a že v Dun Garoku opět zavládne klid. Brzy však zjistili, že skutečné nebezpečí teprve přichází. Hora se začala probouzet. Země se otřásala, puklinami proudilo žhavé magma a teplota neustále stoupala.

Obránci se ze všech sil snažili zachránit svůj domov a udržet pevnost pohromadě. Brzy však vyšlo najevo, že se v nitru hory probudilo něco mnohem horšího než samotné živly.

Jako první začali běsnit ohniví elementálové. Krátce nato se v hlubinách probudil i ohromný fénix Al'Ethela, bytost, o níž si trpaslíci po generace mysleli, že je pouhou legendou a bájným strážcem hory. Kataklyzma však ukázala, že Al'Ethela je skutečná a její moc dalece přesahuje vše, co si kdo dokázal představit.

S probouzející se horou začaly do jejích hlubin proudit i další bytosti. Z podzemních tunelů se vyrojili trogové a další tvorové přivyklí životu v žáru a vulkanickém prostředí.

Když trpaslíci pochopili, že situace je neudržitelná, část z nich se rozhodla uprchnout. Jiní však odmítli svůj domov opustit a rozhodli se bojovat až do hořkého konce. Bylo to rozhodnutí hrdinské, leč marné. Všichni, kdo zůstali, nakonec padli. Přípomínkou jejich hrdinství jsou dnes již jen ohořelé kosti, které dláždí síně Dun Garoku.

Po pádu posledních obránců ovládly horu živly a její noví obyvatelé. Al'Ethela se následně rozhodla zajistit, aby její říši již nikdo nenarušoval. Svým ohnivým dechem roztavila horninu a přetavila ji v téměř neproniknutelnou bariéru, která zapečetila vstup do hory.

Stromgardané i Východokrálovská obchodní společnost (VKOS) se později několikrát pokusili proniknout dovnitř. Všechny jejich výpravy však skončily neúspěchem. Některé zničily nestvůry obývající okolí hory, jiné podlehly nesnesitelnému žáru, jenž tam dnes panuje.

Po Kataklyzmě dorazil k Dun Garoku také lord Zergus se svými stoupenci a pokusil se horu získat pro sebe. Než však dokázal prorazit Al'Ethelinu bariéru a proniknout do nitra hory, byl poražen skupinou hrdinů z Freeportu.

O Dun Garoku dodnes koluje mnoho zvěstí o nesmírném bohatství a pokladech, jež po sobě v hlubinách hory zanechali její padlí obránci.

Obyvatelé hory

Fénix Al'Ethela - Nepřeje si nic jiného než klid. Ostatní obyvatele hory toleruje, dokud nenaruší její území, a zároveň je využívá jako další vrstvu obrany proti vetřelcům. K ochraně vstupu stvořila mocného služebníka jménem **Baroq**.

Baroq - Lávový golem stvořený fénixem, jehož jediným úkolem je držet bránu zavřenou.

Rodina Hallů - Tito ogři byli během alterackého obléhání zajati trpaslíky a uvězněni v podzemí. Jako jediným se jim podařilo přežít pád Dun Garoku a snaží se nalézt cestu ven.

Trogové - v současnosti zdaleka nejpočetnější obyvatelé hory

Pavouci - loví především trogy

Lávoví červi - číhají v lávových jezírkách a vrhnou se na vše, co se hýbe

Revision #17

Created 2026-06-15 00:04:24 UTC by Frosty

Updated 2026-06-30 16:48:28 UTC by Frosty