

Freeport

- [Obecné](#)
- [Dělobuch](#)
- [Vodomor](#)

Obecné

Freeport je mladé město příležitostí a volného obchodu.

Město začalo vznikat kolem Azurového dolu (Azurelode Mine) v roce 28 po T. p. (po Temném portálu) a za jeho vznikem stála směsice přeživších všemožných konfliktů, které tento kraj v průběhu let sužovaly. Od Alteračanů přes ty, kdo ve zdraví zvládli morové epidemie, až po nedávné gilneaské uprchlíky.

Společnou silou se z toho, co ještě pár let zpět připomínalo jen malou těžařskou osadu, stala vzkvétající neutrální metropole, která díky Východokrálovské obchodní společnosti (VKOS) i ostatním cechům rychle nabývá na svém bohatství.

Dnes je Freeport jedním z mnoha obchodních uzlů Azerothu. O město se dělí celá řada rozličných frakcí, byť je pravdou, že VKOS je z nich nejdominantnější. Bylo by však chybou opomíjet další velké hráče, jako například překvapivé spojení goblinů a gnómů v cechu známém jako Dělobuch nebo také Vodomor, svaz Opuštěných (Forsaken) rybářů, jejichž vliv ve městě zejména v posledních měsících rychle roste.



Freeport

Horní čtvrť

V horní čtvrti Freeportu žijí bohatí měšťané, tvoření převážně vyššími důstojníky VKOS a jejich rodinami, bohatými obchodníky a gilneaskými šlechtici, kteří sem uprchli ze své domoviny.

Dělobuch

„Střelný prach do každé rodiny!“

Freeport, coby město příležitostí a volného obchodu, dal vzniknout mnoha bizarním spolkům a cechům. Jen málokterý z nich však narostl do takové velikosti, aby svou finanční silou mohl konkurovat samotné Východokrálovské obchodní společnosti (VKOS).

Jedním z těchto zdařilých příkladů kapitalismu je na první pohled překvapivé spojení gnómské a gobliní populace, které je již po celém Azerothu známé jako Dělobuch.

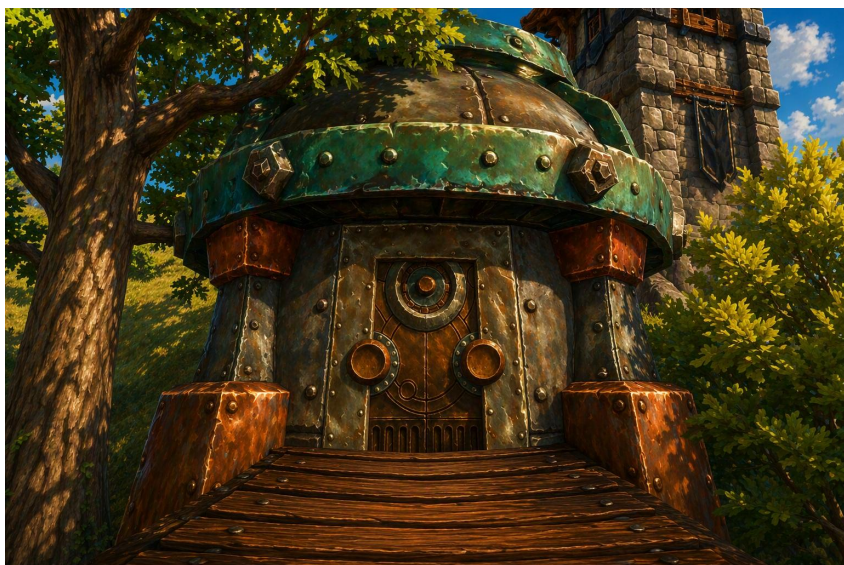
Je jedno, jestli se zrovna chystáte na někoho zaútočit, nebo bojujete proti útlaku na okupovaném území. Zda potřebujete artilerii pro boj na moři, nebo se snažíte sestřelit toho otravného špačka, který vám každé ráno ožírá úrodu. S největší pravděpodobností nástroje, které použijete, prošly výrobní linkou Dělobuchu.

Precizní gnómská inženýrská práce spojená s neotřele chaotickou kreativitou goblinů dala vzniknout nespočtu inovací na poli střelných zbraní, ale i dalších čistě neškodných vynálezů, jako například revolučního kapesního překladače MK1. Zkrátka a jednoduše, Dělobuch je všude tam, kde pazourek a kladívko nestačí.

Složení spolku je ryze korporátní. Ve vedení sedí správní rada, kterou reprezentuje nejvyšší inženýr. Ten je dosazován a odvoláván dle aktuálních výsledků společnosti.

Aktuálně je nejvyšším inženýrem **Bruno Zalax**, mladý a houževnatý goblin, jenž do Dělobuchu přináší nový a neotřelý směr oproti konzervativním hodnotám, které prosazovali jeho předchůdci. Není tedy divu, že se aktuálně nejedná o populární volbu. Správní rada mu však dala šanci a jen čas ukáže, jak si povede.

Dělobuch sice obchoduje po celém Azerothu, nicméně jejich útočiště, až na pár výjimek, je především v Hillsbradu. Mají zde dílny i ústředí, což z nich činí druhý nejmnocnější spolek Freeportu. Proto není doporučeno dostat se s členy Dělobuchu do křížku. I když je třeba dodat, že z velké trojice (VKOS, Dělobuch a Vodomor) jde o nejméně konfliktní frakci. I tak je opatrnost na místě. Nechcete přece, aby vás někdo obvinil z průmyslové špionáže!



Vstup do cechovního domu Dělobuchu ve Freeportu

Vedení

Správní rada

- Nejvyšší inženýr **Bruno Zalax**

Důležité postavy

Donella Semtex

Jedna z nejvýraznějších a zároveň nejméně pochopených členek cechu Dělobuch.

Donella Semtex je gnomí inženýrka specializující se na vše, co exploduje, hoří, střílí nebo alespoň hlasitě bouchne. Patří k těm zvláštním jedincům, kteří zjevně nikdy nespí. V dílně ji lze spatřit v kteroukoliv denní i noční hodinu a nikdo si nepamatuje, kdy ji naposledy viděl odpočívat. Je extrémně hyperaktivní a její mysl pracuje rychleji, než většina lidí stíhá vnímat. Rychlejší než její mysl je už jen její pusa.

V cechu je známá jako specialista na „experimentální pyrotechniku“, což je poněkud diplomatický způsob, jak říct, že má značně výbušnou povahu.

Donella není typ, který by seděl někde v kanceláři. Většinu času tráví ve své dílně, na střelnici nebo na cestách mezi sklady a přístavem. Když už se objeví mezi lidmi, obvykle přijíždí na své hlučné mechanické motorce, která je sama o sobě poloviční experimentální projekt. Místní si už zvykli, že když v dálce slyší rachot motoru, kovové chrastění a občasný menší výbuch, znamená to, že Donella je někde poblíž.

Pro cech připravuje speciální nálože, střelivo a nejrůznější technické „hračky“, které se využívají při rozličných operacích. Od demolice starých zdí až po velmi neoficiální řešení pirátských problémů.

Vodomor

„Kde by byli, kdyby ryby nebyly.“

Vodomor je svaz Opuštěných (Forsaken) rybářů.

Jejich vliv ve Freeportu v posledních měsících rychle roste, a to v důsledku prudkého nárůstu počtu jeho obyvatel. S rostoucí populací se zvyšuje i poptávka po potravinách, přičemž právě ryby a další mořské plody jsou nejdostupnějším a nejrychleji obnovitelným zdrojem potravy v okolí. To Vodomoru postupně zajišťuje stále důležitější postavení v zásobování města.

Ne, že by se lidé dvakrát předháněli v ochotě kupovat potraviny zrovna od nemrtvých, ale konkurence jen těžko dokáže držet krok s někým kdo nepotřebuje spát, jíst, pít, dýchat ani odpočívat.

Opuštění mohou rybařit téměř nepřetržitě, ve dne i v noci, což jim dává výraznou výhodu v objemu i stabilitě dodávek. Díky tomu postupně vytlačují své ekonomické soupeře z trhu a krok za krokem si upevňují téměř monopolní postavení v zásobování města potravinami.