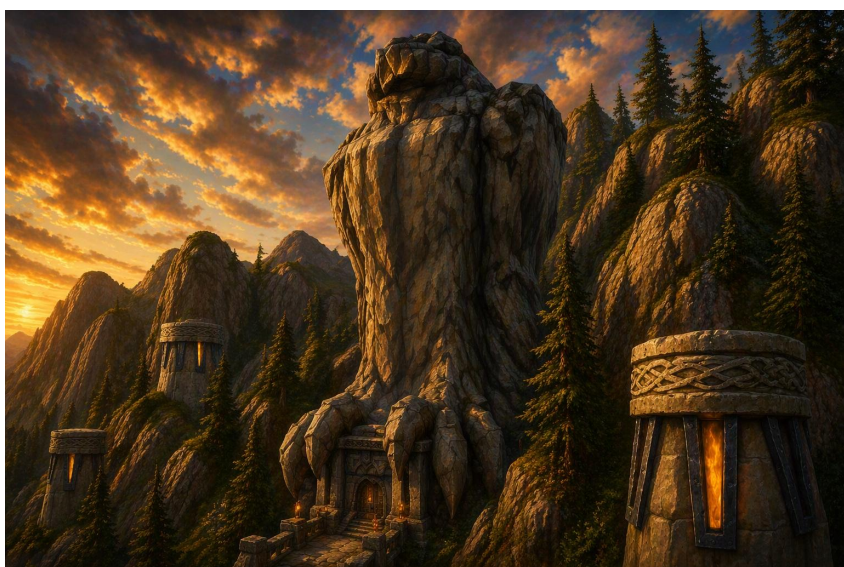


Klan Wildhammer

Klan Wildhammer tvoří svobodomyšlní horští trpaslíci, kteří dali přednost životu v divokých horách před podzemními sídly. Jsou známí svým poutem s gryfy, loveckými schopnostmi, řemeslnou zručností i silným propojením s přírodou a živly.

Oproti ostatním trpasličím klanům jsou méně formální a otevřenější vnějšímu světu. V jejich tradicích se navíc objevují i prvky šamanismu, které převzali při styku s jinými kulturami.

Hlavním městem klanu je Orlí Štít (Aerie Peak).



Orlí Štít

Vedení

- Pán gryfů **Talonax** – zastupující vůdce Orlího Štítu od chvíle, kdy Falstad Wildhammer během Kataklyzmy odešel do Ironforge
- Thén **Kerr Ironsight** - pravá ruka Talonaxe

Důležité postavy

- **Magnir Stormbeard**, hlas kladiva - mluvčí klanu
- **Thormar Ironsight** - velitel stráže průsmyku
- **Aldin Wildhammer** - synovec Falstada Wildhammera

Kultura

Thénové

Thénové jsou nejlepší trpasličí válečníci. Nosí očarovaná runová kladiva nebo sekery. Cílem jejich života je neustále poměřovat své síly v boji s co nejsilnějšími protivníky.

Revision #22

Created 2026-06-09 11:46:47 UTC by Frosty

Updated 2026-07-05 17:48:23 UTC by Frosty