

Klan Wildhammer

Velkothén **Falstad Wildhammer** – od Kataklyzmy slouží jako člen Rady tří kladiv v Ironforge

Obchod

Mohou nabídnout

- **Letecké služby**
- **Kovy**
- **Kůže**
- **Alkohol**: Pivo, medovina

Potřebují

- **Jídlo**: Obilí, ovoce, zelenina
- **Látky**
- **Koření**
- **Kuřivo**

Obchodní zvyklosti

- **Více než mincí si cení směny zboží a služeb** (barter je základ důvěry): „Tady nejsi ve Stormwindu, kámo. Peníze se jíst nedaj.“
- **Respekt je důležitější než bohatství** – lepší ceny má ten, kdo má pověst a sílu
- **Obchody uzavírají zásadně u pití** – odmítnutí pít považují za hlubokou urážku a zásadně se to promítne na ceně
- **Nenávidí přehnanou byrokracii Stormwindu**
- **Smlouva je platná, když je uzavřena podáním ruky a přípitkem**
- **Porušení slova je extrémně hluboká křivda**, na kterou nikdy nezapomenou

Vedení

Thén **Kerr Ironsight** je zkušenou bojovnicí klanu Wildhammer a momentálně druhou nejvýše postavenou představitelkou Orlího Štítu (Aerie Peak), kde působí jako pravá ruka zastupujícího vůdce a pána gryfů Talonaxe. Ačkoliv formální velení pevnosti náleží jemu, Kerr je obecně považována za jeho nejbližší důvěrnici, vojenskou poradkyni i hlas mezi válečníky, gryfími jezdci a obránci Vnitrozemí (The Hinterlands).

Pochází z rodu Ironsightů a udržuje blízký, byť často soupeřivý vztah se svým mladším bratrem Thormarem Ironsightem, velitelem stráže průsmyku vedoucího z Hillsbradu do Orlího Štítu.

Mezi vojáky se o Kerr vypráví nejeden příběh. Nejznámější z nich tvrdí, že dokáže svými mocnými stehny rozdrtit lebku trola. Pověst, kterou sama nikdy nepotvrdila, ale ani nevyvrátila.

Důležité postavy

Thormar Ironsight

Thormar je velitel stráže průsmyku vedoucího k Orlímu Štítu z Hillsbradu a mladší bratr Kerr Ironsight. Na rozdíl od své sestry, která stojí přímo po boku pána gryfů Talonaxe, Thormar působí spíš v terénu, kde dohlíží na bezpečnost cest, hlídky a vstup na wildhammerské území.

Je známý svou opatrností a nedůvěrou vůči cizincům. Cizince nechává nenápadně sledovat nebo jim přiděluje ozbrojený doprovod pod záminkou ochrany. Jelikož nikdy nebojoval v žádné velké válce ani zásadní bitvě, bere svou funkci velitele průsmyku mimořádně vážně a snaží se tak dokázat, že jméno Ironsightů nese právem.

Aldin Wildhammer

Aldin je synovec Falstada Wildhammera. Jedná se o nadějného mladíka, který už stihl ukázat, co v něm je během bojů s lesními trolly kmene Revantusk ve Vnitrozemí. Navzdory svému mládí chová hlubokou úctu ke starým tradicím svého rodu.

Thén Kerr Ironsight spatřila v mladíkovi nadějného velitele a osobně se ujala jeho výcviku. Často ho bere s sebou na válečné porady se zastupujícím vůdcem Orlího Štítu, pánem gryfů Talonaxem, aby se učil umění velení a jednou z něj mohl stát schopný vůdce svého lidu.

Cíle a motivace

Primární

- **Zničit kmen Revantusk**
- **Obchodovat** - získat komodity, jež potřebují

Sekundární

- **Humanitární pomoc Hillsbradským uprchlíkům v Ravenholdtu** - jídlo, oblečení

Vztahy s ostatními frakcemi

Spojenci

- **Aliance** - členové Aliance

Rivalové

- **Kmen Revantusk** - kmen lesních trolů ve Vnitrozemí a členové Hordy; největší nepřítel klanu
- **Alterak** - nepřátelé Syndikátu
- **Stromgard** - obavy z rostoucí moci Stromgardu

Souhrn

Síly

- **Gryfové**
- **Bouřná kladiva**

Slabiny

- **Počty**

Revision #20

Created 2026-06-09 20:42:02 UTC by Frosty

Updated 2026-07-05 17:46:23 UTC by Frosty